

Pilotní ověření eduLARPu „O zlatého devátáka“

Co je LARP - Live Action Role Playing?

- LARP je hra, ve které si hráči prostřednictvím role ve hře mohou vyzkoušet to, s čím by se v životě nemohli (nechtěli) setkat, např. zranění při dopravní nehodě.
- LARP v edukační podobě, tzv. eduLARP má jasně daný příběh, kde každý z hráčů hraje svoji roli.
- Prostřednictvím „hry v postavě“ jedinec prožívá a zároveň se učí to, co ještě nezná a nové poznatky se učí aplikovat i na ostatní hráče. Tak se hráči vlastně učí jeden od druhého.

Hra pro devátý ročník

Téma: Já – chodec, cyklista a řidič

Klíčové kompetence v dopravní výchově:

- Žák používá své znalosti a dovednosti v praxi.
- Žák analyzuje konkrétní situaci a vyvozuje bezpečné chování.
- Žák se chová tak, aby v silničním provozu chránil zdraví a život svůj i jiných osob – uvědomuje si dopad svého chování a koriguje jej podle situace.

Námět hry:

„O zlatého devátáka“

Hra si klade za cíl zábavnou a zážitkovou formou naučit žáky základních škol přemýšlet nad dopravními situacemi jako interakcemi mnoha účastníků, z nichž každý může udělat chybu. Žáci ve skupinkách vymýšlejí dopravní situaci, která skončí nehodou. Prostřednictvím hraní rolí, tedy kreativní a aktivní činností ji posléze prezentují ostatním žákům, kteří se snaží najít všechny možné příčiny nehody. Následně hledají možnosti jak odstranit rizika, která ve scénce mohli vidět. Závěrečnou částí celé aktivity je workshop, kde se s lektorem rozebírají jednotlivé scénky a hledají se paralely se situacemi ve skutečném životě. Hra je koncipována jako soutěž mezi skupinkami žáků, vyhrává ta nejkreativnější. Hru je možno uskutečnit v realistickém prostředí na dopravním hřišti nebo za pomoci symbolických rekvizit i ve školní třídě nebo tělocvičně.

Soutěž o zlatého deváťáka je určena pro žáky devátých ročníků základních škol. Hra nevyžaduje žádné speciální rekvizity. Scénky by měly být hrány za pomoci symbolických rekvizit, na které je možno použít běžné pomůcky a předměty.

Toto pilotní ověřování bylo uskutečněno pod záštitou Technologické agentury ČR:

Název projektu: **MELA - MEtoda LARP v dopravní výchově,**

číslo projektu: **TA02030358**

Zadavatel: Technologická agentura ČR

Trvání projektu od - do: 1. 1. 2012 – 31. 12. 2014

Řešitel: Centrum dopravního výzkumu, v.v.i., Brno, Líšeňská 33a

www.cdv.cz

Kontakt na řešitele: zuzana.strnadova@cdv.cz

Cíl projektu:

Vytvoření ucelené struktury her LARP pro 1. – 9. ročník pro dopravní výchovu, v souladu se získáním kompetencí žáků základních škol, tak jak je definuje Rámcový vzdělávací plán (Školní vzdělávací plán) od školního roku 2013/2014 MŠMT.